



COMITÉ
INTERNATIONAL
OLYMPIQUE

Sensibiliser durant les Jeux Olympiques et les Jeux Olympiques de la Jeunesse

Jeux Olympiques de la Jeunesse à Nanjing en 2014

- Un stand PlayFair au village olympique propose ateliers, quiz et conversations avec des experts.

Jeux Olympiques d'hiver à Sotchi 2014

- Système d'information interactif installé dans le village olympique destiné aux athlètes et autres personnes accréditées.

Jeux asiatiques de la jeunesse 2013

- Un stand PlayFair installé dans le village des athlètes propose ateliers, quiz, et conversations avec des experts.

Jeux Olympiques à Londres en 2012

- Système d'information interactif installé dans le village olympique destiné aux athlètes et autres personnes accréditées.

Jeux Olympiques de la Jeunesse d'hiver à Innsbruck en 2012

- Un stand PlayFair au village olympique propose ateliers, quiz, et conversations avec des experts.

Jeux Olympiques de la Jeunesse d'été à Singapour en 2010

Premier programme éducatif interactif proposé aux athlètes des JOJ et à leur entourage.

2008

- Le CIO lance une sensibilisation à cette question auprès de plus de 200 Comités Nationaux Olympiques et FI à l'approche des Jeux Olympiques à Beijing en 2008, y compris aux réunions des chefs de mission pour les CNO.